

Anleitung *Racing24h* V2



Willkommen zur Anleitung von Racing 24h!

In diesem Rennspiel geht es darum die Rennstrecke schnellstmöglich zu befahren. Dabei handelt es sich um eine Rundstrecke mit einer Ziel-/Startlinie. Man fährt nicht gegen Gegner, sondern gegen seinen eigenen Highscore, den es zu übertreffen gilt!

Startmenü:

Auf dem Startmenü kann man Beschleunigung und Bremskraft des Autos wählen und die Map einstellen. Zum Starten, einfach auf „Start“ drücken!

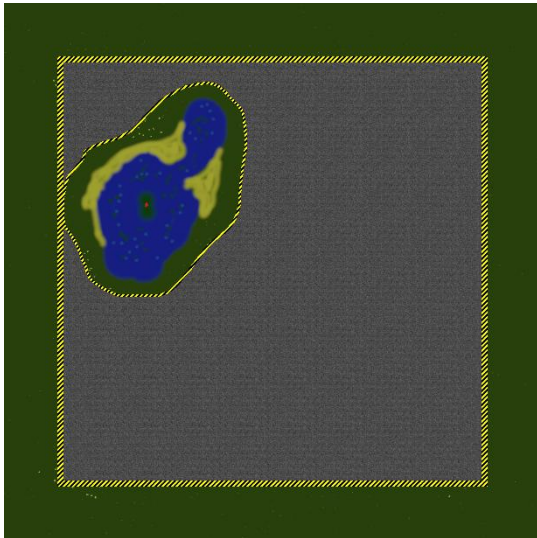
Außerdem wird der aktuelle Highscore angezeigt, der auch beim Schließen gespeichert bleibt.

Maps:



„Rennstrecke“:

Hier gilt es seinen eigenen Highscore zu übertreffen und das Rennen abzuschließen.



„Testmap“:

Auf der Testmap gibt es kein Start und Ziel, sondern nur eine riesige Freifläche zum Üben und freien Fahren. Die Fläche ist aber nach außen und zum See hin trotzdem begrenzt.

(Das Game beendet sich hier nicht durch ein Ziel und ist somit auch nicht abschließbar.)

Steuerung:

Das Auto ist ein Viergang-Handschalter. Das Lenkrad zieht sich automatisch wieder gerade, man bewegt es also nur nach rechts und links und kann so unterschiedlich stark lenken.

a: Lenkrad nach links

d: Lenkrad nach rechts

w: Gaspedal

s: Bremse

q: Kupplung

1-4 (über den Buchstaben, nicht Zehnerblock) : erster bis vierter Gang

Um zu Schalten erst Gas weg, dann Kupplung drücken und den Gang anwählen. Nicht Gas geben, während die Kupplung gedrückt ist oder Schalten während sich nicht gedrückt ist!

Zum Anhalten auch erst Kupplung drücken und dann bremsen. (Außer man kommt nicht zum Stehen und die Drehzahl bleibt hoch genug)

Beim Anfahren erst Bremse lösen, dann Kupplung kommen lassen, da sonst der Motor abgewürgt wird.

Im ersten Gang kann man 5km/h im Standgas fahren. In höheren Gängen würgt man das Auto beim Ausrollen irgendwann ab.

Das Spiel startet mit 5km/h Geschwindigkeit direkt im Fahren, da die Kupplung nicht getreten ist. Davon also nicht irritieren lassen.

Falls das Schalten zu irritierend ist, kann man das Rennen auch einigermaßen gut im ersten Gang fahren, bei hoher Drehzahl... (-;

Ende des Spiels:

Ziel erreicht:

Das Ziel wurde erreicht. Falls erreicht, wird der neue Highscore gespeichert!

Strecke verlassen:

Verlässt man die Strecke, baut man einen Unfall.

Abgewürgt oder Motorschaden:

Passe auf, dass die Drehzahl nicht unter 450rpm oder über 9500rpm gerät!